

CALISTO

REGLAS

Reiner Knizia

2 a 4 jugadores - A partir de 7 años

Componentes:

- 72 piezas de plástico y 12 pilares
- 1 tablero de plástico
- 3 fondos de color para las versiones de 2, 3 y 4 jugadores
- Este reglamento

Objetivo del juego

Colocar todas tus piezas en el tablero de juego. Las piezas que hayan quedado sin colocar al final de la partida valen una cantidad de puntos según cuáles sean. El jugador que tenga la menor puntuación total gana el juego.

Preparativos

Cada jugador elige un color y toma las 18 piezas y los 3 pilares de ese color. A continuación, se selecciona el fondo apropiado (según vayan a jugar 2, 3 ó 4 jugadores) y se coloca en las ranuras debajo del tablero transparente.

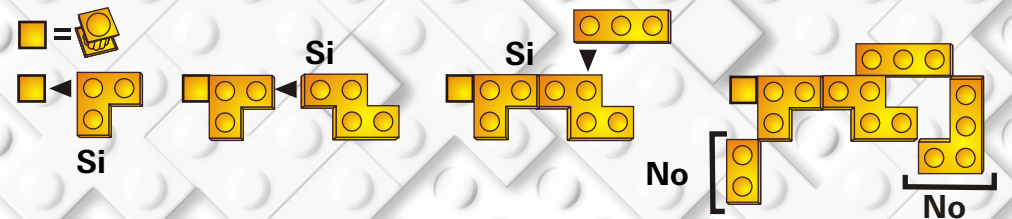


Desarrollo del juego

Empieza a jugar el jugador más joven. El turno de juego pasa en sentido horario. En su primer turno todos los jugadores colocan uno de sus pilares en el tablero. En el segundo turno de todos los jugadores se coloca un segundo pilar en el tablero. Los jugadores pueden colocar los pilares en cualquier lugar del tablero excepto en la sección central.

Después de que se hayan colocado los dos pilares, los jugadores colocan las piezas en el tablero, una por turno. Sólo hay dos reglas que regulan la colocación de las piezas:

Regla 1: Las piezas se han de colocar adyacentes a un pilar (es decir, han de quedar en contacto con el pilar) o a otra pieza del mismo color. (No tocándose por las esquinas, sino con un lado tocando otro lado).



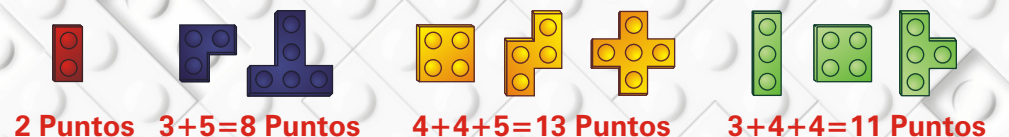
Regla 2: En las partidas de 2 jugadores o de 3 jugadores, los jugadores no pueden colocar piezas de forma que cubran alguna parte del área exterior más oscura. (Nota: los jugadores SÍ PUEDEN colocar piezas en la sección central).

En cualquier turno durante la partida un jugador puede colocar su tercer pilar pero, como antes, no lo puede hacer en la sección central. Colocar el tercer pilar cuenta como un turno.

Fin de juego

Cuando un jugador ya no pueda colocar más piezas queda fuera del juego. La partida continúa hasta que ningún jugador pueda jugar más piezas. Cuando todos los jugadores hayan agotado sus posibilidades, cada jugador calcula su puntuación sumando la cantidad de puntos de las piezas que aún tenga y no haya colocado en el tablero. La puntuación más baja gana. (Un tercer pilar que no haya sido jugado no vale por ningún punto al final de la partida). En caso de empate, se resolverá a favor del jugador que haya empezado a jugar más tarde.

Puntos de penalización



Se juegan al menos tantas partidas como jugadores, empezando en cada una un jugador diferente. Se suman las puntuaciones, y el jugador con la menor puntuación total será el ganador.



Distribuido por:
Devir Iberia
C/París 162, 3º 1ª.
08036 -Barcelona
www.devir.es



Callisto es un juego creado por Reiner Knizia quien quiere agradecer a todos sus probadores de juego por su participación en el desarrollo del juego

© 2009 Sophisticated Games Ltd. www.sophisticated-games.com